

# 第 回 みつきいリーグ記録 部 ブロック

開催日：平成 年 月 日 記録者：

【順位と次回のランクを全員で確認して下さい】

得点【勝者：2点、敗者：1点、棄権：0点】

**5・3**  
ゲームズマッチ

	A	B	C	D	E	勝 敗 (得失ゲーム率) (得失点率)	得 点	順 位	次 回 ラ ン ク
A	( ) ○：勝 ×：負 勝負 ゲーム数 ゲーム数 (ポイント)	-	-	-	-	ゲーム率 [ / ]= 得失点率 [ / ]=	点		
B	( ) - [ - - - - ]	-	-	-	-	ゲーム率 [ / ]= 得失点率 [ / ]=	点		
C	( ) - [ - - - - ]	- [ - - - - ]	-	-	-	ゲーム率 [ / ]= 得失点率 [ / ]=	点		
D	( ) - [ - - - - ]	- [ - - - - ]	- [ - - - - ]	-	-	ゲーム率 [ / ]= 得失点率 [ / ]=	点		
E	( ) - [ - - - - ]	- [ - - - - ]	- [ - - - - ]	- [ - - - - ]	-	ゲーム率 [ / ]= 得失点率 [ / ]=	点		

(1) 試合順序 ( )は審判 (審判がない時は、プレーヤ相互審判) (原則A、Bはシード)  
 <5人の場合> ①AE(D), ②BC(A), ③DE(C), ④AC(B), ⑤BD(E)  
 ⑥CE(D), ⑦AD(B), ⑧BE(A), ⑨CD(E), ⑩AB(C)

<4人の場合> ①AD(B), ②BC(D), ③AC(B)  
 ④BD(C), ⑤CD(A), ⑥AB(C)

(2) 得失ゲーム、得失点は正確に記入して下さい。

# 第 回 みつきいリーグ記録 部 ブロック

開催日：平成 年 月 日 記録者：

【6人用】

【順位と次回のランクを全員で確認して下さい】

得点【勝者：2点、敗者：1点、棄権：0点】

**5・3**  
ゲームズマッチ

	A	B	C	D	E	F	勝 敗 (得失ゲーム率) (得失点率)	得 点	順 位	次 回 ラ ン ク
A	( )	( )	( )	( )	( )	( )	/ ゲーム率 [ / ]= 得失点率 [ / ]=	点		
B	○：勝 ×：負 勝負 ゲーム数 ゲーム数 ポイント ( )	-	-	-	-	-	/ ゲーム率 [ / ]= 得失点率 [ / ]=	点		
C	( )	( )	-	-	-	-	/ ゲーム率 [ / ]= 得失点率 [ / ]=	点		
D	( )	( )	( )	-	-	-	/ ゲーム率 [ / ]= 得失点率 [ / ]=	点		
E	( )	( )	( )	( )	-	-	/ ゲーム率 [ / ]= 得失点率 [ / ]=	点		
F	( )	( )	( )	( )	( )	( )	/ ゲーム率 [ / ]= 得失点率 [ / ]=	点		

(1) 試合順序【2台使用】(原則A、Bはシード)( )は審判(審判がない時は、プレーヤ相互審判)

①A F(C), ②B E(D), ③C D(B), ④A E(F), ⑤B C(A), ⑥D F(E), ⑦C E(B), ⑧A D(F)

⑨B F(D), ⑩A C(E), ⑪B D(A), ⑫E F(C), ⑬C F(A), ⑭D E(B), ⑮A B(C)

(2) 得失ゲーム、得失点は正確に記入して下さい。

# 第1回 みつきいリーグ記録 2部 Aブロック

開催日：平成24年10月 1日 記録者：三木卓郎

記入  
見本

【順位と次回のランクを全員で確認して下さい】

【勝者：2点、敗者：1点、棄権：0点】

ゲームズ数を示す → 5・3  
ゲームズマッチ

A B C D E

	A	B	C	D	E	勝敗 (得失ゲーム率) (得失点率)	得点	順位	次回ランク	
	三木卓郎 (みつきい)	F Mみき子 ( )	鈴木 豪球 ( )	スツシ球 ( )	三木卓子 ( )					
A	三木卓郎 (みつきい)	○：勝 ×：負 勝負 ゲーム数 ゲーム数 (ポイント)	○ 3-2	○ 3-0	× 1-3	○ 3-0	<u>3/1</u> ゲーム率 [ / ]= 得失点率 [ / ]=	7点	1位	1部
B	F Mみき子 ( )	× 2-3 (11-3 11-5 5-11 5-11 5-11)	○ 3-1	○ 3-0	○ 3-0	○ 3-0	<u>3/1</u> ゲーム率 [ / ]= 得失点率 [ / ]=	7点	2位	
C	鈴木 豪球 ( )	× 0-3 (5-11 5-11 5-11)	× 1-3 (5-11 11-6 5-11 5-11)	○ 3-0	× 2-3	○ 2-3	<u>1/3</u> ゲーム率 [ 5/3 ]=1.66 得失点率 [ 58/68 ]=0.85	5点	4位	
D	スツシ球 ( )	× 1-3 (5-11 11-6 5-11 5-11)	× 0-3 (5-11 5-11 5-11)	× 0-3 (5-11 5-11 5-11)	W W/O (不戦勝 相手棄権)	○ W/O	<u>1/3</u> ゲーム率 [ 3/3 ]=1.00 得失点率 [ 48/33 ]=1.45	5点	5位	3部
E	三木卓子 ( )	× 0-3 (5-11 5-11 5-11)	× 0-3 (5-11 5-11 5-11)	○ 3-2 (5-11 5-11 11-3 11-5 11-5)	L W/O (不戦負 棄権)	○ W/O	<u>1/3</u> ゲーム率 [ 6/2 ]=3.00 得失点率 [ 43/35 ]=1.22	5点	3位	

A：B対戦間でAが勝

例題のため、A・BとC・D・E間の対戦成績は一致しない

例題のため、5点としているが本来は4点

<3者が同得点になった場合> (上記のゲーム率、得失点率を見本とすれば：D、E、Cの順となる)

C、D、Eが同得点時は、ゲーム率(得÷失)で決定、ゲーム率も同率ならば、得失点率(同)で決定。  
得点、ゲーム率、得失点率が同じならば、クジで決定する(同得点者間で計算する)

- (1) 試合順序( )は審判(審判がない時は、プレーヤ相互審判)(原則A、Bはシード)
- <5人の場合> ①AE(D), ②BC(A), ③DE(C), ④AC(B), ⑤BD(E)  
⑥CE(D), ⑦AD(B), ⑧BE(A), ⑨CD(E), ⑩AB(C)
- <4人の場合> ①AD(B), ②BC(D), ③AC(B)  
④BD(C), ⑤CD(A), ⑥AB(C)
- (2) 得失ゲーム、得失点は正確に記入して下さい。