

第 回 みつきいリーグ記録 部 ブロック

開催日：平成 年 月 日 記録者：

【順位と次回のランクを全員で確認して下さい】

得点【勝者：2点、敗者：1点、棄権：0点】

5・3
ゲームスマッチ

	A	B	C	D	E	勝 敗 (得失ゲーム率) (得失点率)	得 点	順 位	次 回 ラ ン ク
A	() ○：勝 ×：負 勝負 ゲーム数 ゲーム数 (ポイント)	-	-	-	-	ゲーム率 [/]= 得失点率 [/]=	点		
B	() - [- - - -]	-	-	-	-	ゲーム率 [/]= 得失点率 [/]=	点		
C	() - [- - - -]	- [- - - -]	-	-	-	ゲーム率 [/]= 得失点率 [/]=	点		
D	() - [- - - -]	- [- - - -]	- [- - - -]	-	-	ゲーム率 [/]= 得失点率 [/]=	点		
E	() - [- - - -]	- [- - - -]	- [- - - -]	- [- - - -]	-	ゲーム率 [/]= 得失点率 [/]=	点		

(1) 試合順序 ()は審判 (審判がない時は、プレーヤ相互審判) (原則A、Bはシード)
 <5人の場合> ①AE(D), ②BC(A), ③DE(C), ④AC(B), ⑤BD(E)
 ⑥CE(D), ⑦AD(B), ⑧BE(A), ⑨CD(E), ⑩AB(C)

<4人の場合> ①AD(B), ②BC(D), ③AC(B)
 ④BD(C), ⑤CD(A), ⑥AB(C)

(2) 得失ゲーム、得失点は正確に記入して下さい。

第 回 みつきいリーグ記録 部 ブロック

開催日：平成 年 月 日 記録者：

【6人用】

【順位と次回のランクを全員で確認して下さい】

得点【勝者：2点、敗者：1点、棄権：0点】

5・3
ゲームズマッチ

	A	B	C	D	E	F	勝 敗 (得失ゲーム率) (得失点率)	得 点	順 位	次 回 ラ ン ク
A	()	()	()	()	()	()	/ ゲーム率 [/]= 得失点率 [/]=	点		
B	○：勝 ×：負 勝負 ゲーム数 ゲーム数 ポイント ()	-	-	-	-	-	/ ゲーム率 [/]= 得失点率 [/]=	点		
C	()	()	-	-	-	-	/ ゲーム率 [/]= 得失点率 [/]=	点		
D	()	()	()	-	-	-	/ ゲーム率 [/]= 得失点率 [/]=	点		
E	()	()	()	()	-	-	/ ゲーム率 [/]= 得失点率 [/]=	点		
F	()	()	()	()	()	()	/ ゲーム率 [/]= 得失点率 [/]=	点		

(1) 試合順序【2台使用】(原則A、Bはシード)()は審判(審判がない時は、プレーヤ相互審判)

①AF(C)、②BE(D)、③CD(B)、④AE(F)、⑤BC(A)、⑥DF(E)、⑦CE(B)、⑧AD(F)

⑨BF(D)、⑩AC(E)、⑪BD(A)、⑫EF(C)、⑬CF(A)、⑭DE(B)、⑮AB(C)

(2) 得失ゲーム、得失点は正確に記入して下さい。

第1回 みつきいリーグ記録 2部 Aブロック

開催日：平成24年10月 1日 記録者：三木卓郎

記入
見本

【順位と次回のランクを全員で確認して下さい】

【勝者：2点、敗者：1点、棄権：0点】

ゲームズ数を示す → 5・3
ゲームズマッチ

A B C D E

	A	B	C	D	E	勝敗 (得失ゲーム率) (得失点率)	得点	順位	次回ランク
	三木卓郎 (みつきい)	F Mみき子 ()	鈴木 豪球 ()	スツシ球 ()	三木卓子 ()				
A	○：勝 ×：負 勝負 ゲーム数 ゲーム数 (ポイント)	○ 3-2	○ 3-0	× 1-3	○ 3-0	<u>3/1</u> ゲーム率 [/]= 得失点率 [/]=	7点	1位	1部
B	× 2-3 (11-3 11-5 5-11 5-11 5-11)		○ 3-1	○ 3-0	○ 3-0	<u>3/1</u> ゲーム率 [/]= 得失点率 [/]=	7点	2位	
C	× 0-3 (5-11 5-11 5-11)	× 1-3 (5-11 11-6 5-11 5-11)		○ 3-0	× 2-3	<u>1/3</u> ゲーム率 [5/3]= <u>1.66</u> 得失点率 [58/68]= <u>0.85</u>	5点	4位	
D	× 1-3 (5-11 11-6 5-11 5-11)	× 0-3 (5-11 5-11 5-11)	× 0-3 (5-11 5-11 5-11)		W W/O (不戦勝 相手棄権)	<u>1/3</u> ゲーム率 [3/3]= <u>1.00</u> 得失点率 [48/33]= <u>1.45</u>	5点	5位	3部
E	× 0-3 (5-11 5-11 5-11)	× 0-3 (5-11 5-11 5-11)	○ 3-2 (5-11 5-11 11-3 11-5 11-5)	L W/O (不戦負 棄権)		<u>1/3</u> ゲーム率 [6/2]= <u>3.00</u> 得失点率 [43/35]= <u>1.22</u>	5点	3位	

A：B対戦間でAが勝

例題のため、A・BとC・D・E間の対戦成績は一致しない

例題のため、5点としているが本来は4点

<3者が同得点になった場合> (上記のゲーム率、得失点率を見本とすれば：D、E、Cの順となる)

C、D、Eが同得点時は、ゲーム率(得÷失)で決定、ゲーム率も同率ならば、得失点率(同)で決定。
得点、ゲーム率、得失点率が同じならば、クジで決定する(同得点者間で計算する)

- (1) 試合順序 ()は審判(審判がない時は、プレーヤ相互審判)(原則A、Bはシード)
- <5人の場合> ①AE(D), ②BC(A), ③DE(C), ④AC(B), ⑤BD(E)
⑥CE(D), ⑦AD(B), ⑧BE(A), ⑨CD(E), ⑩AB(C)
- <4人の場合> ①AD(B), ②BC(D), ③AC(B)
④BD(C), ⑤CD(A), ⑥AB(C)
- (2) 得失ゲーム、得失点は正確に記入して下さい。